

Guilherme Silva Rios

guilhermeriosprog@gmail.com | +55 (99) 98486-9491 | Timon, Ma | [Portfolio](#) / [GitHub link](#)

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Developer Community

Março. 2024 – Atual

Desenvolvedor Júnior

Remoto

- A Developer Community, com base em Teresina - PI, é uma comunidade de desenvolvedores focada em criar projetos em equipe que resultam no desenvolvimento de soluções digitais com aplicação no mundo real, utilizando as tecnologias mais modernas do mercado.
- Atuo ativamente em todas as fases de desenvolvimento de projetos, desde a ideiação e prototipagem até a implementação. Tenho responsabilidades tanto na equipe de backend, onde contribuo para o gerenciamento e construção da arquitetura, quanto na equipe de front end, onde exerço o papel de sub líder. Minha experiência abrange projetos como um E-commerce, a plataforma ConstructEasy e diversos trabalhos freelancers.
 - **Stack:** TypeScript, JavaScript, React, Next.js, Node.js (NestJS, Express), PostgreSQL, Prisma, Git Linux.

Agência de tecnologia e informação

Julho. 2025 – Atual

Desenvolvedor de Software

Timon, Ma (Híbrido)

- A Agência de Tecnologia e Informação (ATI) é responsável por modernizar e gerenciar toda a infraestrutura de serviços digitais para os cidadãos e para a administração pública do município. A agência desenvolve e mantém os sistemas que garantem a eficiência e a transparência dos processos governamentais.
- Como Desenvolvedor de Software, sou uma peça fundamental na transformação digital do município, projetando e implementando soluções que otimizam os serviços públicos.
 - **Stack:** TypeScript, JavaScript (React, Next.js), Node.js (NestJS, Express), PostgreSQL, Prisma, Wordpress, Git e Linux.

EDUCAÇÃO

Instituto Federal do Maranhão (IFMA)

Conclusão Prevista: Agosto, 2025

Tecnólogo em Sistemas para a Internet

Timon, MA

- **Índice de Rendimento Acadêmico (IRA):** 8,61
- **Líder Frontend do Projeto Zelus:** Conduzi a equipe de desenvolvimento da interface para uma plataforma de gestão participativa, focada em conectar a comunidade local com os departamentos públicos.
- Indicado por discentes para vaga de desenvolvedor na ATI, em reconhecimento ao desempenho acadêmico e técnico.
- Participante ativo do Sebrae Desafio Liga Jovem, desenvolvendo competências em empreendedorismo e inovação.
- Ministrei um curso de Introdução ao Desenvolvimento de Jogos com GameMaker, compartilhando conhecimento com a comunidade externa.

Instituto Federal do Maranhão (IFMA)

Concluído: Janeiro, 2023

Técnico em Eletroeletrônica

Timon, MA

HABILIDADES E TECNOLOGIAS

• TECNOLOGIAS:

- HTML
- CSS
- JAVASCRIPT
- TYPESCRIPT

- PYTHON
- RUBY

◦ [MAIS INFORMAÇÕES NO PORTFÓLIO](#)

• HABILIDADES :

- Comunicativo
- Determinado
- Autodidata

- Liderança de Equipe
- Inovação e Empreendedorismo
- Desenvolvimento Full-Stack